

Name:

Johanna Ahlmann, Glück-Auf-Allee 5, 24782 Büdelsdorf

Thema:**Lehrerfortbildung im virtuellen Klassenzimmer. Konzeption und Durchführung einer bundesweiten Fortbildungsveranstaltungsreihe im Rahmen von „Fortbildung Online“**

In diesem Abschlussprojekt handelt es sich um die Erstellung eines Konzeptes einer Fortbildungsveranstaltungsreihe für den virtuellen Klassenraum und insbesondere um die ganz konkrete Vorbereitung und Durchführung einer ersten Unterrichtseinheit.

Zielgruppe dieses Live-Unterrichts via Internet sind Lehrer und Lehrerinnen aller Schularten und aller Fächer im gesamten deutschsprachigen Raum.

Thema der Fortbildung ist die Nutzung des Internets im Unterricht, insbesondere der Einsatz von interaktiven, webbasierten Übungen und Spielen.

Es wird ein didaktisches Modell entwickelt, das zusätzlich zu den angebotenen Möglichkeiten der synchronen Kommunikation (Audiokonferenz über Interwise) noch weitere Elemente der asynchronen Kommunikation (z.B. E-Mail, Web-Site) in das Lehr-/Lernarrangement integriert, um den Lernerfolg zu optimieren und die Nachhaltigkeit der Bildungsmaßnahme zu erhöhen.

Der detaillierte Ablaufplan in Verbindung mit den verschiedenen Anlagen aus der Realisierungsphase vermitteln ein lebendiges Bild von der Fülle der Aufgaben, die im Rahmen eines solchen Bildungsprojektes anfallen.

Am 10.6. findet eine Wiederholung des ersten Moduls statt. Anmeldungen sind zur Zeit noch möglich:

Anmeldung zum Live Unterricht "Online Übungen und Spiele" :
<http://www.lernnetz-sh.de/l3n/anmeldungen/jahlmann02.htm>

Sie sollen hier Anregungen erfahren, wie Sie das Internet in Ihren Unterricht/ihre Übungen integrieren können, in diesem Fall mittels webbasierter Übungen und Spiele, die Ihre Teilnehmer am Computer direkt ausprobieren bzw. sogar selbst erstellen können - vorausgesetzt sie können ein wenig Englisch (siehe auch www.quia.com).

Dabei wird es also um Material gehen, das einerseits fix und fertig bereits im Internet steht, aber andererseits auch um ein einfach zu bedienendes Autorentool, mit deren Hilfe erstes Übungsmaterial für den Unterricht erstellt werden soll.

Man braucht dazu eine Soundkarte, ein Headset und die Software Interwise-Participant, die man sich kostenlos herunterladen kann sowie eine kleine Einführung in Form eines Soundchecks.

Anmeldung zum soundcheck :
<http://www.lernnetz-sh.de/l3n/anmeldungen/gritasound48.htm>